

Digitaitojen polku

**Osaamisen hallinta
Ritaharjussa**

Ritaharjun koulu digipolku

Koulumme Digipolku noudattaa [Oulun kaupungin digipolkua](#), joka koostuu kolmesta osiosta:

[Alakoulu 1.-2.luokat](#)

[Alakoulu 3.-6.luokat](#)

[Yläkoulu 7.-9.luokat](#)

Tässä alla on tiivistettynä Ritaharjun digipolun olennaisimmat sisällöt.

Ensimmäinen kaarre

*Koneen käynnistäminen
ja kirjautuminen.*

*Oppimispelit ja muut
verkkotehtävät*

*Tekstin kirjoittaminen ja tallentaminen
OneDriveen.*

Tiedoston avaaminen.

Piirustusohjelman käyttö

*Kuvan tai tekstin liittäminen
omaan tiedostoon.*

*Ohjelmoinnin periaatteisiin
tutustuminen:
esim. Beebot, Scratch.Jr.,
Koodaustunti eli code.org -sivusto*

*Tutustuminen näppäintaitoihin
(10-sormijärjestelmä)*

1.-2. -luokat

Tiedostojen hallinta:

- Kansion luominen ja nimeäminen
- Tiedostojen siirtäminen ja kopioiminen
- Oman työn tallentaminen OneDriveen
- Teams (sisältää OneNote) peruskäyttö

*Tekstiasiakirjan muokkaustoiminnot
(tekstin asettelu, fontit, linkit, objektien lisäys yms.)*

Internet-tiedon haku.

*Internetin sisällön ymmärtäminen
(asialliset ja asiattomat sivut)*

Lähteiden merkitseminen (lähdekritiikki)

Tekijänoikeudet ja tietoturva

*Ohjelmoinnin perusteet (esim. Scratch jr/
Scratch.)*

Digitarinat

(esim. Photostory tai Storybird)

Sähköpostiin tutustuminen

Näppäintaitojen harjoittelu (Näppistaituri)

PowerPoint -ohjelman perustoiminnot

3. -luokat

**Toinen
kaarre**

*Teams/OneNote
(esim. työselostus, tiivistelmä, muistiinpanot)*

*Ohjelmointi
-Microbit ja aiemmin opitut*

Kuvankäsittelyn perusteet:

- Digikuvien ottaminen*
- Koneeseen siirto*
- Yksinkertaiset muokkaustoiminnot*

Videon tekeminen

- Videokameran käyttö ja kuvaaminen*
- Editointi ja elokuvan luominen*
(esim. Liven elokuvatyökalu, WIN10-koneilla

MovieMaker, tablet-sovellukset)

4. -luokat

**Kolmas
kaarre**

*Aiemmin opittujen taitojen
hyödyntäminen ja syventäminen*

*Tiedonhaun syventäminen
yhdessä kirjaston kanssa*

- Lähdeviittaukset ja hakusanojen muodostaminen*

Äänen muokkaaminen

- Äänen tallentaminen*
- Editointi / miksaaminen*
- MP3-tiedoston luominen Audacityllä (Esim. tarinan luku, sarjakuvahahmojen puheiden nauhoitus, tms.)*

OneNote -ohjelman käyttö ja/tai Teams

Kuvankäsittelyn perusteet

Esim. Paint.net, Pinta, Paint 3D, ArtWiever

5.-6. -luokat

Neljäs kaarre

Opittujen asioiden syventäminen

*Sähköisen materiaalin
jakaminen, yhteiskäyttö ja
julkaiseminen esim.
Office 365 (Teams/
OneNote)*

*Ohjelmointi
Python (Säde-kirjaan liittyvä)
ja koodaustunti code.org
3D-tulostus (valinnaisryhmät/käsityö)*

*Sosiaalinen media ja sen
vastuullinen käyttö*

*Lähdemerkinnät,
tekijänoikeudet ja
tietoturva*

7.-9. -luokat

Viides kaarre